

# KONGESPILLET

## Udstyr

- 1 Konge
  - 10 Kubber
  - 6 Kastepinde
  - 4 Hjørnepæle
- 

## Opsætning

- Kongen stilles på midten af banen.
  - Banen er et rektangel, typisk 5 x 8 meter.
  - På hver baglinje stiller hvert hold sine 5 kubber på række.
  - Holdene placerer sig bag deres baglinje.
- 

## Spillets idé

To hold kæmper om at vælte kongen. Først skal man vælte modstanderens kubber, derefter deres kastede "feltkubber", og til sidst kongen.

---

## Regler

### 1. Kast efter modstanderens bagkubber

- Hvert hold skiftes til at kaste alle 6 pinde fra egen baglinje.
- Man kaster efter modstanderens 5 kubber på baglinjen.
- Væltede kubb'er kastes derefter over på modstanderens banehalvdel.

### 2. Feltkubber

- De kubber, man har kastet over, stilles op dér, hvor de lander.
- Inden man igen må kaste efter baglinjens kubber, skal alle **feltkubber** væltes.
- Hvis et hold ikke vælter alle feltkubber, må modstanderholdet rykke frem og kaste fra den forreste væltede feltkub (eller fra baglinjen, hvis ingen er væltet).

### 3. Kongen

- Når alle modstanderens baglinjekubber og feltkubber er væltet, må man forsøge at vælte kongen.
- Det hold, der vælter kongen på korrekt vis, vinder spillet.

⚠ Hvis kongen væltes for tidligt, taber holdet straks.